Дике Поле

АРКУШ ПЕРСОНАЖА

Гравець

Ім'я

Походження Крамар

Передісторія Поцілований Степом

Роль Кобзар

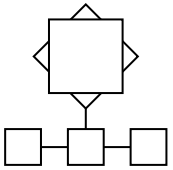
Прагнення

- Започаткувати спільні свята між таборами на певній території (від походження)

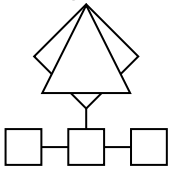
- Відшукати духа-наставника (від передісторії)

- Прославитися за межами табору (від ролі)

Степ



Руїна



Зв'язки

Міцність зв'язків

Навички

Атлетика	☐	☐	☐
Артистичність	☑	☑	☐
Виверт	☑	☑	☐
Воля	☑	☐	☐
Ґерць	☐	☐	☐
Догляд	☐	☐	☐
Дослідження	☐	☐	☐
Знахарство	☑	☐	☐
Маніпуляція	☑	☑	☐
Полювання	☐	☐	☐
Ремісництво	☐	☐	☐
Чуття	☑	☑	☐

Спорядження

1. Металобрухт дивної форми
2. Сумка з таємними кишенями
3. Костюм для виступів
4.
5.
6.
7.
8.

Знання

Степ			Руїна			Старий Світ		
☑	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐

ЯК ГРАТИ?

Навичка (до 3к6)
Перевага (до 3к6)

РЕЗУЛЬТАТИ

Тріумф (6)
Конфлікт (5/4)
Лихо (3/2/1)
Твіст (Дублі)

Уламки

1. Степ: Компас бажань
2.
3.
4.

Мапи

1. Дерево берегинь
2. Перехрестя доріг
3.
4.

Аспекти

4	Невичерпний Оптимізм Назва	Здібності - (п) підбадьорлива посмішка - (в) надихніть персонажа короткою фразою та відновіть позначку аспекта
4	Химороддя	- (в) виконайте будь-яку дію зі збільшеним впливом
6	Зачарована Кобза	- (в) причаруйте натовп своєю грою

Тимчасові аспекти

Проєкти розвитку

Вдосконалення Химороддя Назва	6	✓○○○○○○○
		○○○○○○○○
		○○○○○○○○